



# LIGUE TAFILALET DE BASKET BALL ERRACHIDIA COMMISSION TECHNIQUE

***Formation entraineur  
le 24/05/2015 A ERRACHIDIA***

LES INTERVENANTS

- Mr LAHCEN CHAROUIT
- - Mr BIDI MOHAM%MED

# **INTERVENTION N° 1**

- **BASE THEORIQUE DE LA  
CONSTRUCTION D UN  
JOUEUR INTELLIGENT EN  
BASKET BALL**

**PAR Mr LAHCEN CHAROUIT**

# Ressources bioénergétiques

- **Influence de la fatigue sur :**
  - Les fautes
  - Efficacité
  - L'adresse
  - La performance
  - les capacités d'identification de recueil d'information pertinentes;
    - D'analyse
    - De la prise de la décision
  - S'informer pour

# Ressources bio-informations

- Cultiver la bonne lecture du jeu.
- Situations fluctuantes imposent aux joueurs les réponses rapides et pertinentes aux problèmes socio-moteurs;
- Mise en place des stratégies collectives élaborées construites par les joueurs **eux même;**
- Une montée ne rassemble jamais à une autre

## Ressources bio-informations (suite)

- Faire jouer les mêmes joueurs tout le temps ensembles pour qu'ils élaborent **eux-mêmes** leurs « schémas tactiques »;
- Ces schémas ne sont jamais figés mais évolutifs, seulement les contraintes de problèmes moteurs posés par l'équipe adverse;
- Acquisitions et stabilisations des automatismes collectifs souples( langage socio-moteur propre à l'équipe).

# Cultiver et former des joueurs intelligents

- **Jouer sur : l'espace, effectifs ,les cibles le temps , les balles ruptures ,les multi-ballons.**
- **Quelques exemples:**
  - **Entraînement spécifique pour chaque catégorie de joueur :**
    - Les shooters
    - Les rebondeurs
    - Les animateurs de jeu.

# Le feed-back(retour d'information)

- **Entrée en possessions de balle**
- **Montée:**
  - Zone de tir- avortée
  - Tir : panier marquée / ratée
  - Rebond offensif : marqué / raté
- **Nombre de contre attaque**
  - Contre attaque
  - Attaque rapide
  - Attaque placée
- **Défense :**
  - Interception:
    - Balles perdues /montée avortées
    - Rebond défensif perdu / gagné